

Dit reglement betreft specifiek het aanbod van sportweddenschappen, aangeboden op de site EUROTIERCE.be, uitgegeven door de operator EUROTIERCE, binnen het kader van hun toelating, afgeleverd door de Kansspelencommissie (KSC).

1 – Algemene bepalingen

- De voorliggende bepalingen en voorwaarden regelen de sportweddenschappen, aangeboden door EUROTIERCE. Door het plaatsen van een weddenschap bij EUROTIERCE, erkent en garandeert de speler dat hij de bepalingen en voorwaarden van dit reglement gelezen heeft, begrijpt, aanvaardt en dat hij het zal naleven.
- Het gebruik van het aanbod van sportweddenschappen is onderworpen aan de reglementering, opgelegd door de KSC (<http://www.gamingcommission.fgov.be>)
- Elke betwisting in verband met de wijze of het aanbod van sportweddenschappen moet per e-mail worden verzonden naar info@eurotierce.be. Indien het antwoord onvoldoende wordt geacht door de speler, kan een vertrouwelijke arbitrage-aanvraag worden ingediend bij de KSC via info@gamingcommission.be of via de post aan: Kansspelencommissie, Bureau inlichtingen, Kantersteen, 47, 1000 Brussel, België. De beslissing van de scheidsrechters zal bindend zijn voor de partijen, en worden aanzien als een vonnis, uitgesproken door een bevoegd rechtscollege. De speler kan tevens een klacht indienen aan de KSC conform het volgende artikel.

I - Reglement van een enkelvoudige, de meervoudige en de online-weddenschappen

1 - Definitie van een weddenschap

Een weddenschap is het plaatsen van een inzet op het te realiseren resultaat binnen het kader van een sportevenement.

Indien het resultaat waarop werd ingezet optreedt bij het betreffende sportevenement, wordt de winst berekend door de inzet te vermenigvuldigen met de notering, die aan de speler voorgesteld werd bij het plaatsen van zijn inzet.

1.1 Enkelvoudige weddenschap

Een enkelvoudige weddenschap is een weddenschap, die op slechts één resultaat betrekking heeft.

1.2 Meervoudige weddenschap

Een meervoudige weddenschap is een weddenschap, die betrekking heeft op een combinatie van meerdere resultaten.

Bij een gecombineerde weddenschap mag er geen enkele fout voorkomen (alle keuzes van de combinatie moeten winnen zijn)

Voor een systeemweddenschap (meerdere combinaties) zijn de speelformules de volgende:

Formule van het spel	Exacte voorspellingen om te winnen	Aantal voorspellingen	Aantal combinaties	Totale inzet (op basis van een eenheidsinzet van 1€)
2/3	2	3	3	3,00 €
2/4	2	4	6	6,00 €
2/5	2	5	10	10,00 €
2/6	2	6	15	15,00 €
3/4	3	4	4	4,00 €
3/5	3	5	10	10,00 €
3/6	3	6	20	20,00 €
4/5	4	5	5	5,00 €
5/6	5	6	6	6,00 €

1.3 Online weddenschap

Online weddenschappen worden aangegaan voor en tijdens een sportevenement. Behoudens anders vermeld zijn de algemene regels van onze weddenschappen met vaste noteringen ook van toepassing op live-weddenschappen.

De online-weddenschappen zijn geldig van het ogenblik dat hun resultaat officieel vaststaat. De weddenschappen waarvan het resultaat niet officieel vaststaat op het ogenblik dat een deelnemer zich terugtrekt of forfait geeft worden als nietig aanzien.

2 - Types algemene weddenschappen

2.1 Een '1-2'-weddenschap is een weddenschap met 2 oplossingen, die betrekking heeft op een wedstrijd tussen 2 partijen, waarbij de mogelijkheid van een gelijkspel uitgesloten is.

2.2 Een '1-N-2'-weddenschap is een weddenschap met 3 oplossingen, die betrekking heeft op een wedstrijd tussen 2 partijen, waarbij een gelijkspel mogelijk is.

2.3 Een 'exacte score'-weddenschap heeft betrekking op het optreden van een exacte score binnen het kader van een evenement of een speelduur van een evenement. De keuze van de speler wordt gemaakt uit een lijst met scores, waarop de vermelding 'Andere' kan voorkomen. Deze vermelding slaat op alle andere scores, niet opgenomen in de aangeboden lijst.

Voor een online-weddenschap sluit de score 'Andere' de actuele score van de wedstrijd uit.

2.4 Een weddenschap 'Eindwinnaar' heeft betrekking op de partij die het evenement, waarop de weddenschap slaat, wint. De keuze van de speler wordt gemaakt uit een lijst met deelnemers, waarop de vermelding 'Andere' kan voorkomen. Deze vermelding slaat op alle andere deelnemers, niet opgenomen in de aangeboden lijst, maar toch deelnemend aan het evenement.

Van de partijen, opgesomd in een 'Eindwinnaar'-weddenschap, wordt aangenomen dat ze aan de betrokken competitie deelnemen. De weddenschappen op de 'eindwinnaar' blijven geldig, zelfs indien een aangekondigde deelnemer zich uit de competitie terugtrekt, of dat nu voor of na het officiële tijdstip van de eerste match van de competitie is. De weddenschap op de betrokken deelnemer wordt dan niet terugbetaald en wordt aanzien als verloren.

De weddenschappen van het type 'Eindwinnaar' met de vermelding 'Reglementair seizoen' omvatten noch de play-offs noch de eindfases.

De in rekening genomen positie is deze, gegeven door de organisator van de competitie na afloop van de gespeelde matches van een gegeven seizoen, voor de play-offs en de eindfases.

2.5 Een weddenschap 'Aantal' heeft betrekking op de telling van elementen (voorbeeld: aantal doelpunten, aantal try's, sets of games) vastgesteld voor een evenement of een bepaalde periode (de volledige match, eerste periode, eerste set, enz...). De keuze van de speler gebeurt vanaf een vastgelegde lijst met elementen, hetzij op een geheel aantal, hetzij op een vork (voorbeeld 'tussen 7 en 10'), die de vermelding 'Andere' kan omvatten. Deze vermelding slaat op alle andere tellingen, niet opgenomen in de aangeboden lijst.

2.6 Een weddenschap 'Meer of minder dan' heeft betrekking op het al dan niet overschrijden van een telling van elementen, vastgelegd voor een evenement, een deelnemer of een periode (bijvoorbeeld: aantal gescoorde doelpunten).

2.7 Een weddenschap 'Even/oneven' slaat op het even zijn van de score van een sportevenement (bijvoorbeeld: het aantal gescoorde doelpunten).

2.8 Een weddenschap '1-N-2 halftijds' slaat op een resultaat halftijds van een wedstrijd.

2.9 Een weddenschap 'Halftijds/Einde match' slaat op de combinatie van het resultaat halftijds, verbonden met het eindresultaat van de reglementaire speeltijd, waarbij elke verlenging of het trappen van strafschoppen uitgesloten wordt, behoudens andersluidende vermelding in de weddenschap. Dit type weddenschap wordt ook bij tennis aangeboden onder de vorm 'Eerste set/Eindresultaat'.

2.10 Een weddenschap 'Eerste team dat scoort' heeft betrekking op het eerste team die minstens één keer heeft gescoord. Een team dat in eigen doel scoort doet dat ten voordele van zijn tegenstrever, die geniet van de opening van de score. Een gelijkspel is het resultaat indien geen van beide teams er in slaagt te scoren binnen de voorziene tijd. Behoudens anders vermeld, is deze voorziene tijd de reglementaire tijd, alle verlengingen en het trappen van strafschoppen uitgesloten.

2.11 Een weddenschap 'Laatste team dat scoort' heeft betrekking op het laatste team dat minstens één keer scoorde. Een team dat in eigen doel scoort crediteert zijn tegenstrever. Een gelijkspel is het resultaat indien geen van beide teams er in slaagt te scoren binnen de voorziene tijd. Behoudens anders vermeld, is deze voorziene tijd de reglementaire tijd, alle verlengingen en het trappen van strafschoppen uitgesloten.

2.12 Een weddenschap 'Wie zal zich kwalificeren' heeft betrekking op het feit dat een team zich kwalificeert voor de volgende ronde van de competitie waartoe het betrokken evenement behoort.

2.13 Een weddenschap 'Ja/Neen' heeft betrekking op het al dan niet optreden van een situatie binnen een gedefinieerd kader.

2.14 Een weddenschap 'Halftijds met het +' heeft betrekking op de wedstrijdhalftijd tijdens dewelke het meeste doelpunten, punten, of try's genoteerd worden, voor een evenement of een specifieke partij.

2.15 De weddenschappen 'Marge van de winnaar' en 'Verschil van de winnaar' hebben betrekking op het exact aantal doelpunten of punten verschil waarmee een team een match zal winnen.

Dit aantal komt overeen met het verschil in aantal doelpunten of punten, gescoord door elk van de beide ploegen bij het einde van de match.

2.16 Een weddenschap 'Dubbele kans' heeft betrekking op het bepalen van het resultaat van een match.

De drie voorgestelde mogelijkheden zijn:

1ste selectie: 1-N komt overeen met de overwinning van team A of met een gelijkspel;

2de selectie: 2-N komt overeen met de overwinning van team B of met een gelijkspel;

3de selectie: 1-2 komt overeen met een overwinning van één van beide teams. Indien het resultaat van de match overeenkomt met het ene OF het andere van de twee mogelijke resultaten, is de weddenschap gewonnen.

2.17 Een weddenschap 'Winnaar van de 1ste set' heeft betrekking op het aangeven van de speler of het team dat de eerste set van een match zal winnen. De betreffende set moet integraal betwist worden opdat de weddenschappen geldig zouden zijn.

2.18 Een weddenschap 'Volgende doelpunt' heeft betrekking op het aangeven van het team dat het volgende doelpunt van de match zal scoren.

2.19 Een weddenschap 'Podium' heeft betrekking op het bepalen van de deelnemer die eerst zal eindigen van een koers of een evenement.

2.20 Een weddenschap 'Winnaar wedstrijdhalften' heeft betrekking op het aangeven of een deelnemer de beide wedstrijdhalften van eenzelfde wedstrijd zal winnen.

2.21 Een weddenschap 'Schutter / Maker van een try' heeft betrekking op het bepalen of een speler een doelpunt of een try zal scoren tijdens een evenement of een periode van een evenement. De geselecteerde speler moet titularis zijn of aan het spel deelnemen opdat de weddenschap in rekening zou worden genomen. In het geval dat een speler niet aan de ontmoeting deelneemt, worden de weddenschappen op deze speler geannuleerd en terugbetaald. De doelpunten tegen hun eigen team worden niet meegerekend.

2.22 Een weddenschap 'Periode tot het volgende doelpunt' heeft betrekking op het bepalen van de periode in minuten vooraleer het volgende doelpunt van de reglementaire speeltijd zal worden gescoord. De minuut van het doelpunt die in rekening wordt gebracht is deze waarop het doelpunt wordt toegekend. De periode 0-15 minuten bijvoorbeeld is geldig indien het doelpunt wordt toegekend tussen 0:00 en 15:00. 15:01 vervolgens geldt voor de periode 16-30. De periodes 31-45 en 76-90 omvatten de extra speeltijd, toegekend aan het einde van elke speelhelft. De doelpunten, genoteerd voor een speler tegen zijn eigen ploeg worden toegekend aan de ploeg die van het doelpunt geniet.

3 - Berekening van de winst

Binnen het kader van de weddenschappen met een vaste notering, worden de winsten berekend op de volgende wijze:

Winst = Inzet x Aangegeven notering op het ogenblik van de inzet door de speler op de site

Indien bijvoorbeeld een speler tien (10) euro inzet op een vaste notering van twee (2,00) zal hij of zij twintig (20) euro (10€x2) winnen als de weddenschap wordt gewonnen. Binnen het kader van online-weddenschappen erkent de speler dat er wijzigingen aan de vaste noteringen kunnen voorkomen tijdens het valideren van de coupon. De weddenschappen worden aanzien als geldig, van het ogenblik dat ze worden aanvaard door de servers van EUROTIERCE. In geval van twijfel kan de speler de rubriek 'Mijn weddenschappen' raadplegen om te controleren of zijn weddenschap aanvaard werd.

4 - Validering

4.1 Resultaten

EUROTIERCE erkent enkel de resultaten die op het terrein werden behaald.

De resultaten die het gevolg zijn van disciplinaire maatregelen, achteraf uitgesproken door een sportautoriteit, worden niet in overweging genomen.

Alle winsten echter, die overeenkomen met weddenschappen op het eindresultaat van een sportwedstrijd, kunnen slechts aan de speler worden uitgekeerd op basis van het officiële resultaat, medegedeeld door de bevoegde gedelegeerde autoriteit.

Indien er binnen de 24 uur, volgend op het einde van de sportwedstrijd geen officieel resultaat wordt medegedeeld door de bevoegde gedelegeerde autoriteit, worden alle weddenschappen waarvan het resultaat niet bekend is bij het einde van de sportwedstrijd geannuleerd.

4.2 Reglementaire speelduur

Bij alle sporten waarbij een bepaalde speelduur geldt, is het eindresultaat dat geldt het resultaat na de normale speeltijd (of reglementaire tijd), inbegrepen de toegevoegde speelduur. De verlengingen of het nemen van doeltrappen hebben geen enkele invloed op het verloop van de weddenschappen, tenzij anders vermeld op de site.

4.3 Aantal medailles

Een weddenschap op het aantal medailles wordt beslist aan de hand van de officiële medailletabel bij het einde van de manifestatie (bijvoorbeeld Olympische Spelen, Wereldkampioenschappen...). Elke wijziging, op latere datum aangebracht door om het even welke leidende instantie, wordt niet in rekening gebracht. Alle medailles, binnen een competitie gewonnen door een team/natie worden aanzien als één enkele medaille, ongeacht het aantal leden van het team.

4.4 Finalisten

Voor een weddenschap op de finalisten van een competitie, zijn de finalisten de spelers/teams die effectief de finale betwisten, wat ook de wijze is waarop ze zich kwalificeerden, inbegrepen de beslissingen, genomen door om het even welke leidende instantie.

4.5 Zakken

Een weddenschap op een ploeg die zakt heeft betrekking op de ploegen die de plaatsen innemen om te zakken bij het einde van het overwogen sportseizoen.

4.6 Geval van gelijkspel of ex aequo

Indien een van de spelers als eerste ex aequo of gelijk eindigen en de organisator van de betreffende competitie geen winnaar aanwijst, en deze mogelijkheid (gelijkspel, ex aequo of ongeldig) niet werd voorzien door EUROTIERCE, worden de weddenschappen terugbetaald tegen een notering, gelijk aan 1,00.

4.7 Niet-voorzien gevallen

Indien een geval niet voorzien is in de huidige regels, zoeken we in de voorliggende voorwaarden naar hiermee overeenkomstige gevallen, en gaan we over naar de toepassing hiervan of naar de algemene richtlijnen van de sector om te beslissen over de behandeling van deze weddenschappen.

4.8 Per vergissing gecrediteerde account

Elke speler is er toe gehouden EUROTIERCE op de hoogte te brengen van zodra zijn account bij vergissing werd gecrediteerd met een bepaald bedrag – of dat nu het gevolg is van een fout bij EUROTIERCE of een fout van de speler. Indien u ons niet verwittigt zijn alle latere winsten, rechtstreeks of onrechtstreeks het gevolg van deze fout, verloren. In dat geval behoudt EUROTIERCE zich het recht voor alle stappen te zetten, noodzakelijk voor het terug in de initiële toestand voor de fout brengen van de financiële situatie van beide partijen (teruggave van een eventuele afname, wijziging van het saldo...).

5 - Geval van ongeldigheid

Indien een weddenschap geannuleerd wordt of aanzien als ongeldig, wordt deze weddenschap gevalideerd als winnend' en terugbetaald aan een notering van 1.00. In het geval van een enkelvoudige weddenschap betekent dit dat de speler de volledige ingezette som terugbetaald krijgt. In het geval van een meervoudige weddenschap, systeem of gecombineerd, zal de uiteindelijke notering overeenkomstig worden aangepast, altijd met een notering van 1.00 voor het geannuleerde evenement. EUROTIERCE behoudt zich het recht voor om de weddenschappen te annuleren als een speler of een groep spelers een reeks weddenschappen plaatst op dezelfde deelnemer.

5.1 Uitstel van een match

Indien een match, de basis van een weddenschap, niet op het voorziene uur begint en meer dan 24 u later dan initieel voorzien start, wordt de weddenschap geannuleerd en worden de inzetten van de spelers terugbetaald.

5.2 Fout in het evenement

Indien een evenement, voorgesteld door EUROTIERCE een foute partij bevat (verkeerde speler of verkeerd team) behoudt EUROTIERCE zich het recht om de weddenschappen in verband met dit evenement te annuleren.

5.3 Niet voorgestelde uitkomst van een weddenschap

Indien de basis van een weddenschap tot een oplossing leidt die binnen het kader van deze weddenschap niet voorzien was, worden alle inzetten van deze weddenschap aanzien als verliezend.

5.4 Andere gevallen

EUROTIERCE behoudt zich onder andere het recht voor een weddenschap om een match te annuleren of een online-weddenschap geplaatst in de volgende gevallen:

- Een omkering van de voor een evenement voorgestelde verhoudingen;
- Een manifeste fout in de weergave van een notering, die leidt tot een theoretische marge van meer dan 100% op een weddenschap voor een evenement. De theoretische marge wordt berekend op volgende wijze: theoretische marge = $1/((1/\text{notering partij 1})+(1/\text{notering partij 2})+\dots+(1/\text{notering partij n}))$
- De registratie op onze server van inzetten op afgesloten of opgeschorte weddenschappen;
- Een weddenschap voor de match, afgesloten na het begin van de match;

6 - Limieten

6.1 Combinatie van meerdere type weddenschappen

De speler heeft niet het recht weddenschappen in verband met eenzelfde sportevenement te combineren.

Meervoudige weddenschappen waarvoor verschillende keuzes gecombineerd worden, worden niet aanvaard als het resultaat van een van de weddenschappen dit van de andere beïnvloedt, zelfs indien de beide keuzes geen deel uitmaken van eenzelfde ontmoeting of eenzelfde sportief evenement.

Een selectie zoals hieronder bijvoorbeeld kan niet worden aanvaard:

- *Oneven aantal doelpunten voor de match Anderlecht – Lokeren*
- *Exacte score 1-0 voor de match Anderlecht – Lokeren*

Indien een dergelijke weddenschap per ongeluk geaccepteerd wordt, zal ze geannuleerd worden, of ze nu wint of verliest.

Op dezelfde wijze zal een selectie zoals hieronder bijvoorbeeld niet worden aanvaard:

- *Nadal winnaar van de halve finale van Roland-Garros*
- *Nadal winnaar van het toernooi van Roland-Garros*

Indien een dergelijke weddenschap per ongeluk geaccepteerd wordt, zal ze geannuleerd worden, of ze nu wint of verliest.

Bovendien behoudt EUROTIERCE zich het recht om te bepalen welke weddenschappen worden aanzien als onderling afhankelijk. Wat betreft alle meervoudige weddenschappen die per ongeluk worden geaccepteerd – inbegrepen de met onderling afhankelijke resultaten – behoudt EUROTIERCE zich het recht om de weddenschappen volledig of gedeeltelijk ongeldig te verklaren, of ze nu winnend of verliezend zijn.

6.2 Limieten van de winsten

6.2.1 Bepaalde deelnames kunnen geweigerd worden, op het exclusieve gezag van EUROTIERCE, meer bepaald indien de speler een gecombineerde weddenschap geplaatst heeft met meer dan twee (2) partijen met een notering van minder dan of gelijk aan 1.10.

6.2.2 De limiet van de maximaal mogelijke winsten is vastgelegd door EUROTIERCE, en kan op elk ogenblik worden gewijzigd door EUROTIERCE.

6.2.3 De winstverwachting op alle mogelijke van een 'Exacte score', 'Score halftijds' of 'Halftijds-/eindresultaat'-weddenschap is vastgelegd door EUROTIERCE, en kan op elk ogenblik worden gewijzigd door EUROTIERCE.

6.2.4 De winstverwachting op alle mogelijk 'Meer dan/Minder dan'-weddenschap is vastgelegd door EUROTIERCE, en kan op elk ogenblik worden gewijzigd door EUROTIERCE.

EUROTIERCE behoudt zich het recht om andere winstlimieten vast te leggen, per sport, per categorie, per competitie of per deelnemer, en verbindt er zich toe de betrokken spelers zo goed mogelijk en via de middelen waarover het beschikt op de hoogte te brengen.

Indien een speler één of meer weddenschappen aangaat waarvan de winstverwachtingen hoger zijn dan één of meer van deze limieten, behoudt EUROTIERCE zich het recht om de weddenschappen volledig of gedeeltelijk ongeldig te verklaren, of ze nu winnend of verliezend zijn, wat leidt tot een terugbetaling van de speler aan de uiteindelijke notering van 1.00.

Indien de speler één of meerdere weddenschappen aangaat die leiden tot een winst waarvan het bedrag hoger is dan één of meer van deze limieten, behoudt EUROTIERCE zich het

recht om deze winsten te beperken zodat ze voldoen aan de vastgelegde limieten, zelfs indien de speler niet werd verwittigd van een eventuele overschrijding van de winstlimieten op het ogenblik van de validering van de weddenschap.

7 - Sportinformatie in verband met de weddenschappen

Ondanks al haar inspanningen kan EUROTIERCE de volledige juistheid van de gegevens niet garanderen, met name: elke vergissing uitsluiten, of verantwoordelijkheid opnemen voor fouten of vergissingen in verband met de publicatie van prijzen, deelnemers, uurregelingen of resultaten. EUROTIERCE behoudt zich het recht om elke manifeste fout in de invoer van de noteringen, informatie in verband met de sportevenementen waarop gewed wordt of de validering van de resultaten te corrigeren, en de betrokken weddenschappen ongeldig te verklaren. Verder behoudt EUROTIERCE zich het recht om de weddenschappen, geplaatst na het begin van een evenement te annuleren, en kan niet aansprakelijk worden gesteld voor een wijziging in het uurrooster, beslist door de organisatie van de betrokken competitie.

7.1 Datum en uur van einde deelname

De datum en het uur van de deelname aan het spel komen over het algemeen overeen met het startsignaal van de wedstrijd, behalve in het geval van wedstrijden, met de mogelijkheid online te wedden. EUROTIERCE behoudt zich het recht om een weddenschap, voor de match, geplaatst na het begin ervan, te annuleren, meer bepaald indien een van de aan het evenement deelnemende partijen een beslissend voordeel nam met het oog op het resultaat van één van de betrokken weddenschappen. Verder kan EUROTIERCE niet aansprakelijk worden gesteld voor een wijziging in het uurrooster, beslist door de organisatie van de betrokken competitie.

7.2 Neutraal terrein, met gesloten deuren en andere speciale vermeldingen met betrekking tot een evenement

Het komt de speler toe zich te informeren over de plaats van de wedstrijd, de mogelijkheid van een match op neutraal terrein, een match met gesloten deuren en over elk ander sportelement, in verband met de wedstrijd waarop hij een weddenschap heeft ingezet, inbegrepen de volgorde van de vermelde partijen. In geen geval kan EUROTIERCE verantwoordelijk worden gesteld voor de afwezigheid van een sportinlichting, verbonden aan een weddenschap.

Indien de plaats van een wedstrijd gewijzigd wordt, worden alle weddenschappen geacht te worden geannuleerd, op gezag van EUROTIERCE.

De volgorde van vermelding van de partijen binnen het kader van een weddenschap wordt bepaald op gezag van EUROTIERCE en staat niet voor de officiële volgorde, gegeven door de organisator. In geen geval zal het niet naleven van de officiële volgorde leiden tot het automatisch annuleren van een weddenschap.

7.3 Uitstel van een ontmoeting

Indien een wedstrijd, de basis van een weddenschap, niet op het voorziene uur begint en meer dan 24 u later dan initieel voorzien start, wordt de weddenschap geannuleerd en worden de inzetten van de spelers terugbetaald.

7.4 Onderbreking van een sportgebeurtenis voor het einde van de gestelde duur

Indien een evenement waarop een weddenschap loopt onderbroken wordt voor het einde van de gestelde duur, voor om het even welke reden dan ook, kan de weddenschap geannuleerd worden, met uitzondering van een herneming tot het voorziene einde van het evenement waarvan sprake binnen de 24 uur na het beginsignaal.

In het geval waar het resultaat van een weddenschap al bekend is, zoals bijvoorbeeld voor de weddenschappen over de ploeg die het eerst scoort, de eerste helft, of een variabele rond het aantal doelpunten in de match die al overschreden is, blijven de weddenschappen geldig.

7.5 Klachten en wijzigingen na het officiële resultaat

Geen enkele wijziging aan het officiële resultaat van een competitie na kennisgeving op de site van EUROTIERCE geeft aanleiding tot om het even welke wijziging van de weddenschappen die betrekking hebben op de betrokken competitie.

8 - Bijzondere regels in verband met de sporten

Naast de algemene regels rond de weddenschappen, kunnen bepaalde bijkomende bepalingen geldig zijn naargelang de sport waarop de weddenschappen betrekking hebben. De bijkomende regels primeren dus boven de algemene regels.

8.1 Bijzondere regels in verband met tennis:

8.1.1 Een weddenschap op het eindresultaat van een tennismatch is geldig van zodra het laatste punt van de laatste set van de match gespeeld is.

8.1.2 In het geval van opgave van een deelnemer, worden alle weddenschappen op het eindresultaat van de match nietig verklaard.

8.1.3 Indien een deelnemer forfait geeft tijdens een match gedurende een game of een set, worden alle weddenschappen op dit game/deze set nietig verklaard.

8.1.4 Indien een van de deelnemers vervangen wordt bij een dubbel, worden alle weddenschappen nietig verklaard.

8.1.5 In het geval van een verandering van plaats of ondergrond blijven de weddenschappen gewoon gelden.

8.1.6 Geen enkele weddenschap wordt nietig verklaard indien de wedstrijd later begint of hergeprogrammeerd wordt, zelfs later dan 24u, indien hij doorgaat binnen het kader van de initieel voorziene competitie.

8.1.7 In het geval van een verandering van het aantal gespeelde sets (indien bijvoorbeeld een wedstrijd met 3 winnende sets teruggebracht wordt tot 2 winnende sets) worden de weddenschappen op de niet gespeelde sets en op de eindscore van de sets geannuleerd.

8.1.8 De super tie-breaks, gespeeld om de winnaar van de match te bepalen, worden aanzien als volwaardige sets.

8.1.9 De weddenschappen op de 'eindwinnaar' van een toernooi of competitie blijven geldig, zelfs indien een aangekondigde deelnemer zich uit het evenement terugtrekt, of dat nu voor of na het officiële tijdstip van de eerste match van de competitie is. De inzetten op de deelnemer in kwestie worden niet terugbetaald.

8.1.10 Een tennismatch wordt geacht te zijn begonnen bij het betreden van de deelnemers op de court.

8.2 Bijzondere regels in verband met mechanische sporten, inbegrepen Formule 1 :

8.2.1. De winnende weddenschappen worden bepaald door de officiële presentatie van het podium, via de officiële ceremonie met de aanduiding van de winnaars, zelfs indien het initieel voorziene aantal ronden niet werd gereden. De resultaten kunnen nadien niet meer gewijzigd worden door onderzoeken, diskwalificaties of eventuele wijzigingen die na deze presentatie aan het klassement kunnen worden aangebracht.

De weddenschappen op de 'eindwinnaar' van een wedstrijd of een competitie blijven geldig, zelfs indien een piloot aankondigt zich uit het evenement terug te trekken, of dat nu is voor of na het officieel voorziene tijdstip van de eerste match van de competitie. De inzetten op de deelnemer in kwestie worden niet terugbetaald.

8.2.2. Uitgestelde wedstrijd

In de race waarop wordt gewed onderbroken wordt voor er een officieel resultaat kon worden vastgelegd, blijven alle weddenschappen geldig op voorwaarde dat de race op hetzelfde parkoers wordt hernomen binnen een tijdspanne van minder dan 48 uur na het initieel voorziene officiële starttijdstip van de wedstrijd (of van de eerste race binnen het kader van een competitie met meerdere races).

8.2.3. Weddenschappen op een Grand Prix

Voor de individuele weddenschappen op een Grand Prix: de weddenschappen zijn geldig, zelfs indien de concurrent niet start in de race, om welke reden dan ook.

8.2.4. Kampioenschap van de piloten

De weddenschappen op het kampioenschap van de piloten worden bepaald door het aantal punten dat ze verzamelden, onmiddellijk na de voorstelling van het podium van de laatste Grand Prix van het seizoen, en worden niet gewijzigd door lopende onderzoeken, diskwalificaties of wijzigingen die eventueel aan het klassement kunnen optreden.

8.2.5. Kampioenschap van de constructeurs

De weddenschappen op het kampioenschap van de constructeurs worden bepaald door het aantal punten dat ze verzamelden, onmiddellijk na de voorstelling van het podium van de

laatste Grand Prix van het seizoen, en worden niet gewijzigd door lopende onderzoeken, diskwalificaties of wijzigingen die eventueel aan het klassement kunnen optreden.

8.3 Bijzondere regels in verband met basketbal:

8.3.1 Verlengingen

De weddenschappen op de scores en de resultaten van het basketbal worden bepaald op basis van het resultaat, verlenging inbegrepen, tenzij anders aangegeven.

8.3.2 Eerste helft

De eerste helft slaat op de twee eerste quarters van de wedstrijd. De weddenschappen zoals 'Meer dan/Minder dan' tijdens de eerste periode zijn dus slechts geldig indien de tweede helft volledig betwist werd.

8.3.3 Afdelingskampioen

Indien voor om het even welke reden het seizoen ingekort wordt of niet volledig doorgaat, blijven de weddenschappen geldig en worden de winnaars, aangewezen door de bevoegde autoriteit, als dusdanig aanzien.

8.3.4 Wijzigingen

Alle weddenschappen blijven geldig, ongeacht de transfer van een team of het veranderen van de naam van een team.

8.3.5 Gelijkspel

In geval van een gelijkspel op het resultaat van een weddenschap, en indien deze optie niet werd voorzien door EUROTIERCE, worden alle weddenschappen aanzien als nietig.

8.4 Bijzondere regels in verband met atletiek:

De weddenschappen op de 'eindwinnaar' van een wedstrijd of een competitie blijven geldig, zelfs indien een atleet aankondigt zich uit het evenement terug te trekken, of dat nu is voor of na het officieel voorziene tijdstip van de eerste wedstrijd van de competitie. De inzetten op de atleet in kwestie worden niet terugbetaald.

De ceremonie van de overhandiging van de medailles laat toe over de uitbetaling van de weddenschappen te beslissen en deze vast te leggen, waarbij de gouden medaille de eerste plaats aangeeft, de zilveren medaille de tweede, en de bronzen de derde.

Bij afwezigheid van een dergelijke ceremonie worden de weddenschappen uitbetaald in functie van het overschrijden van de aankomstlijn. De weddenschappen kunnen niet gewijzigd worden door onderzoeken, diskwalificaties of eventuele wijzigingen die na deze ceremonie aan het klassement kunnen worden aangebracht.

8.5 Bijzondere regels in verband met het boksen:

Alle weddenschappen in verband met de boks kampen steunen op het officiële resultaat dat voor de kamp wordt beslist, tenzij anders uitgesproken, of de weddenschap al werd afgesloten. De validering kan niet verstoord worden door een onderzoek of een wijziging. In het geval waarin een bokser vervangen werd, worden alle weddenschappen geannuleerd.

8.5.1. Gevecht stopgezet

Alle weddenschappen in verband met een boks kamp, stopgezet voor een officiële beslissing worden geannuleerd, tenzij anders uitgesproken, of de weddenschap reeds werd afgesloten. Indien er een beslissing op punten wordt genomen voor het einde van het aantal voorziene ronden, wordt het resultaat vastgelegd in de ronde waarin de kamp werd stopgezet. Indien een bokser zich terugtrekt tijdens de rust tussen twee ronden, wordt de kamp aanzien als geëindigd na de vorige ronde.

8.5.2. Uitgestelde gevechten

Indien een gevecht wordt uitgesteld, blijven alle weddenschappen geldig gedurende een periode van 24 uur, te rekenen vanaf het tijdstip waarop de kamp normaal zou doorgaan.

8.5.3. Weddenschap op de winnaar van de kamp

De winnende weddenschappen moeten voorspellen welk van de beide bokkers als winnaar zal worden uitgeroepen na de kamp. De gevechten worden aanzien als begonnen van zodra de bel van de eerste ronde gaat.

8.5.4. Weddenschappen op een ronde of een aantal ronden

De winnende weddenschappen moeten voorspellen in welke ronde of na hoeveel ronden de kamp afgelopen zal zijn. Indien om een of andere reden het aantal ronden van een gevecht veranderd wordt ten opzichte van het aantal, initieel op de site aangekondigd, worden alle weddenschappen op een ronde of op een geheel van ronden geannuleerd. In het geval van een kopstoot of een lage slag, zodat de scheidsrechters verplicht zijn hun scheidsrechters blad te gebruiken om de winnaar te bepalen vooraleer het voorziene aantal ronden werd bereikt, zal de bokser die als winnaar wordt uitgeroepen worden aanzien als gewonnen door een scheidsrechterbeslissing op het ogenblik dat de kamp onderbroken werd.

Opdat een weddenschap op een overwinning op punten geldig zou zijn, moet het totaal aantal voorziene ronden worden afgewerkt. Indien een van de bokkers niet in de ring komt na de bel, zal de kamp afgelopen verklaard worden na de vorige ronde.

8.5.5. Weddenschap op de wijze waarop de kamp gewonnen zal worden

De winnende weddenschappen moeten de wijze waarop de kamp gewonnen zal worden voorspellen. In het geval van een kopstoot of een lage slag, zodat de scheidsrechters verplicht is zijn hun scheidsrechters blad te gebruiken om de winnaar te bepalen vooraleer het voorziene aantal ronden werd bereikt, zal de bokser die als winnaar wordt uitgeroepen worden aanzien als gewonnen door K.O. op het ogenblik dat de kamp onderbroken werd.

8.6 Bijzondere regels in verband met wielrennen:

8.6.1. Onvoltooide wedstrijd met etappes

In het geval dat een wedstrijd met etappes niet voltooid wordt, worden alle weddenschappen geannuleerd, tenzij er een officieel resultaat werd beslist, tenzij anders uitgesproken, of de weddenschap al werd afgesloten.

8.6.2. Winnaar van de competitie en de etappe

De winnaar van de wedstrijd of de etappe wordt bepaald op basis van het resultaat, aangekondigd op het ogenblik van de podiumceremonie. Indien er geen podiumceremonie doorgaat, worden de winsten uitbetaald, zonder onderzoek nadien, in functie van het resultaat dat rechtstreeks wordt aangekondigd door de bevoegde officiële organisatie.

De weddenschappen op een winnaar van de wedstrijd of de etappe blijven geldig, zelfs indien de wielrenner de startlijn van de wedstrijd of de etappe niet overschrijdt. De weddenschappen op de winnaar van de wedstrijd of een etappe blijven geldig, zelfs indien de wielrenner opgeeft na de start van de wedstrijd of de etappe.

De weddenschappen kunnen niet gewijzigd worden door onderzoeken, diskwalificaties of eventuele wijzigingen die na de aankondiging van het officiële resultaat aan de rangschikking kunnen worden aangebracht.

8.7 Bijzondere regels in verband met golf:

8.7.1. Onderbroken evenementen

Indien een toernooi ingekort moet worden of indien de omstandigheden buiten wijzigingen opdringen, blijven alle weddenschappen behouden op voorwaarde dat de bevoegde autoriteit een officiële winnaar aanwijst en/of er een trofee wordt toegekend. Indien het toernooi onderbroken wordt, worden alle weddenschappen, gedaan na het laatste voltooide parcours nietig verklaard.

De hierboven aangehaalde regel is niet van toepassing indien een toernooi zich afspeelt op meer dan één golfterrein; in dit geval moeten alle spelers dezelfde rotatie gevolgd hebben, anders worden de weddenschappen nietig verklaard.

8.7.2 Play-off

Indien een play-off noodzakelijk is om de winnaar vast te leggen, zal de winnaar van de play-off aangewezen worden als winnaar van het toernooi. In het geval van een ex-aequo zege of rangschikking, behoudt EUROTIERCE zich het recht om te handelen naar goedgevoelen, waarbij deze beslissing wordt genomen op evidente gronden.

8.8 Bijzondere regels in verband met alpine skiën:

8.8.1. Afgebroken proeven

Alle weddenschappen voor stopgezette proeven worden geannuleerd, tenminste indien de officiële betrokken federatie (FIS, IBU, of om het even welke andere federatie) het resultaat niet bevestigt als 'officieel resultaat' op het ogenblik van de onderbreking, of dat de proef niet wordt afgewerkt binnen de 2 volgende dagen op dezelfde plaats. Indien de proef doorgaat op een andere plaats worden alle weddenschappen geannuleerd. Indien geen enkele skiër de proef voltooit, worden de weddenschappen geannuleerd.

8.9 Bijzondere regels in verband met ijshockey:

8.9.1 Diverse wijzigingen

Weddenschappen op de winnaars, de conference en de divisie: alle weddenschappen blijven geldig, onafhankelijk van de transfer van team, wijziging van de naam van de ploeg, of duur van het seizoen.

8.10 Bijzondere regels in verband met voetbal:

8.10.1 Gestelde duur

Voor het voetbal slaan de weddenschappen enkel op de reglementaire duur, dode tijd en toegevoegde tijd inbegrepen, maar zonder verlengingen en doeltrappen (tenzij anders vermeld). Dit heeft geen betrekking op de weddenschappen die duidelijk vermelden 'Winnaar van de competitie', 'Eindwinnaar' of 'Zal zich kwalificeren', waarvoor de verlengingen en de doeltrappen in rekening worden genomen als dat noodzakelijk is voor het uitbetalen van de winsten.

8.10.2 'Eerste doelschutter'

Indien het eerste doel officieel wordt toegekend als 'doelpunt tegen het eigen team' zal dit de optie zijn die als winnend wordt aanzien. Alle andere mogelijkheden zullen worden aanzien als verliezend. Indien de optie 'Scoren tegen het eigen team' niet aangeboden wordt, blijven de weddenschappen, geplaatst op de voorgestelde spelers geldig voor het volgende ingeschreven doelpunt.

8.10.3 'Laatste doelschutter'

Indien het laatste doelpunt officieel wordt toegewezen als een 'doelpunt tegen het eigen team' wordt de optie aanzien als winnend. Alle andere mogelijkheden zullen worden aanzien als verliezend. Indien de optie 'Scoren tegen het eigen team' niet aangeboden wordt en er geen enkel ander doelpunt ingeschreven werd, worden de andere mogelijkheden ook aanzien als verliezend.

8.10.4 Scoren tegen eigen team

De doelpunten, gescoord tegen het eigen team, gelden niet voor de weddenschappen 'Speler scoort een doelpunt' en 'Speler scoort geen doelpunt'.

8.10.5 'Speler scoort een doelpunt' of 'Speler scoort geen doelpunt'

Voor deze weddenschappen worden, indien een match wordt onderbroken, alle weddenschappen betreffende een speler die gescoord heeft voor de onderbreking van de match aanzien als geldig. Indien de aangegeven speler geen doelpunt scoorde voor de onderbreking van de match worden alle weddenschappen betreffende deze speler geannuleerd.

8.10.6 Alle weddenschappen op doelschutters blijven geldig, zelfs indien de betreffende speler niet aan de match deelneemt, of in de loop van het spel vervangen wordt. Dezelfde regel is van toepassing voor de weddenschappen geplaatst op de weddenschappen 'Eerste doelschutter' en 'Laatste doelschutter', zelfs indien de speler niet op het terrein verschijnt tijdens de match.

8.10.7 'Meer dan / Minder dan'

Dit type weddenschap houdt rekening met de doelpunten tegen het eigen team en de strafschoppen, genoteerd tijdens de reglementaire duur (inbegrepen de toegevoegde tijd). Behoudens anders vermeld, zijn de verlengingen en de doeltrappen uitgesloten van het totaal.

8.10.8 'Beste doelschutter van de competitie'

De weddenschappen op de 'Beste doelschutter van de competitie', of gelijkaardige weddenschappen worden afgehandeld volgens het officiële resultaat, gepubliceerd door de bevoegde organisatie van de competitie. De doelpunten, gescoord tijdens de verlengingen, worden mee in rekening gebracht. De weddenschappen blijven geldig, zelfs indien de gekozen speler aan geen enkele match van de betreffende competitie deelnam.

8.10.9 Plaats van de match

Indien de plaats van de match verandert, blijven de weddenschappen geldig, tenzij de match gespeeld moet worden op het terrein van de ploeg die normaal op bezoek kwam. In dit geval worden alle weddenschappen geannuleerd.

8.11 Rugby

8.11.1 Gestelde duur

Voor het rugby slaan de weddenschappen enkel op de reglementaire duur, dode tijd en toegevoegde tijd inbegrepen, maar zonder verlengingen of doeltrappen (tenzij anders vermeld). Dit heeft geen betrekking op de weddenschappen die duidelijk vermelden 'Winnaar van de competitie', 'Eindwinnaar' of 'Zal zich kwalificeren', waarvoor de verlengingen en de doeltrappen in rekening worden genomen als dat noodzakelijk is voor het uitbetalen van de winsten.

8.11.2 'Eerste try gescoord door een voorspeler' en 'Eerste try gescoord door een achterspeler'

De weddenschappen 'Eerste try gescoord door een voorspeler' en 'Eerste try gescoord door een achterspeler' zijn de teams samengesteld als volgt: de posities van props, hoeker, tweede rij en derde rij worden aanzien als voorspelers. De posities van scrum-half, fly-half, driekwart centre en back worden aanzien als achterspelers. In geval van betwisting komt de beslissing omtrent de winnende speler volledig toe aan EUROTIERCE.

8.11.3 'Speler scoort een try' of 'Speler scoort geen enkele try'

Voor de weddenschappen 'Speler scoort een try' of 'Speler scoort geen enkele try' worden, indien de match wordt onderbroken, alle weddenschappen betreffende een speler die een try scoorde voor de onderbreking van de match aanzien als geldig. Indien de aangegeven speler geen try scoorde voor de onderbreking van de match worden alle weddenschappen betreffende deze speler geannuleerd.

8.12 Andere sporten:

In geval van twijfel bij de aankondiging van een weddenschap wordt het resultaat van de betreffende weddenschap beoordeeld op gezag van EUROTIERCE, rekening houdend met de officiële reglementering van de competitie waarbinnen het evenement, waarop gewed wordt, zich afspeelt.

II - Reglement van sportweddenschap-rasters

1 - Juridisch kader

1.1. Dit reglement is van toepassing op de sportweddenschap-rasters.

2 - Beschrijving van het spel

2.1. De rasterspelen zijn distributiespelen, aangeboden aan de gokkers, ingeschreven op de site www.EUROTIERCE.be.

2.2. De rasters zijn samengesteld uit sportpronostieken, steunend op de resultaten van meerdere sportwedstrijden.

De gokkers kunnen op onafhankelijke wijze aan elke raster deelnemen.

2.3. In dit reglement hebben bepaalde termen en uitdrukkingen de volgende definitie

- 'spel': deze term verwijst enerzijds op het geheel van de regels, eigen aan elke rasterformule,

- 'wedstrijd': sportieve manifestatie tussen twee voetbal- of andere sportteams, weerhouden in de samenstelling van een raster,

- 'raster': geheel van de wedstrijden of vragen die aan de gokker toelaten gelijktijdig in te zetten hierop; de lijst met wedstrijden of vragen die een raster samenstellen wordt ter kennis van de gokkers gebracht bij de opening van het spel,

- 'pot': het deel van de inzetten dat onder de winnaars van een raster wordt verdeeld.

De informatie die aan de gokkers wordt bezorgd via de pers of het internet heeft slechts een indicatieve waarde.

Voor elke evenement worden de periode, voorzien voor het afwerken van de wedstrijden en het eind-uur van het spel ten indicatie gegeven; ze kunnen gewijzigd worden indien de sportomstandigheden dat vereisen.

- Voor het geheel van de sporten omvat de reglementaire tijd de eventuele spelonderbrekingen of de extra speeltijd, toegekend door de scheidsrechters, maar niet de eventuele verlengingen of de periodes met doeltrappen.

3 - Deelname aan het spel

3.1. Deelname aan het spel met een bulletin

3.1.1. De gokker moet een aantal lijnen per raster invullen, dat overeenkomt met het aantal wedstrijden of vragen van het raster. Indien hij een verkeerd aantal lijnen invult zal zijn deelname aan het spel niet in aanmerking worden genomen.

3.1.2. De rasters kunnen enkel worden ingevuld op de site www.EUROTIERCE.be.

3.1.3. Door de optie 'Ik heb geluk' te selecteren ziet de gokker zijn raster op willekeurige wijze ingevuld. Dit raster wordt slechts in aanmerking genomen nadat de gokker het gevalideerd heeft.

4 - Wedstrijden

4.1. Voor een raster met 10 wedstrijden bestaat het spel er in de resultaten van deze 10 wedstrijden te voorspellen.

4.2. Voor een raster met 7 wedstrijden bestaat het spel er in de resultaten van deze 7 wedstrijden te voorspellen.

4.3. Voor een raster met 5 wedstrijden bestaat het spel er in de resultaten van deze 5 voetbalwedstrijden te voorspellen.

4.5. Het in aanmerking te nemen resultaat voor een wedstrijd is datgene dat door EUROTIERCE bij het einde van de reglementaire tijd wordt vastgelegd.

5 - Simple, Double en Triple

5.1. Enkel spel, Simple

5.1.1. Een enkel spel bestaat uit het voorspellen van één enkel resultaat voor elk van de wedstrijden van een raster.

5.1.2. Voor een enkel spel vult de gokker zijn raster in met één enkele keuze per lijn in het vakje, dat overeenkomt met zijn voorspelling.

- vakje '1' komt overeen met een overwinning van de eerst vermelde club;

- vakje 'N' komt overeen met een gelijkspel;

- vakje '2' komt overeen met een overwinning van het als tweede vermelde team.

5.1.3. De opname in een raster voor een enkelvoudig spel wordt bepaald door EUROTIERCE en aangegeven op elk raster.

5.2. Double en Triple spel

5.2.1. Een Double of Triple spel bestaat uit het gelijktijdig voorspellingen van 2 of 3 uitslagen per wedstrijd of vraag, voor een of meer matches of vragen op eenzelfde raster.

5.2.2. Twee voorspellingen voor een match worden 'double' genoemd. Een double komt overeen met twee aangevinkte vakjes op eenzelfde raster.

5.2.3. Drie voorspellingen voor een match worden 'Triple' genoemd. Een Triple komt overeen met drie aangevinkte vakjes op eenzelfde raster.

5.2.4. Tussen de verschillende wedstrijden kan een gokker één of meerdere Double voorspellingen en één of meer Triple voorspellingen selecteren, terwijl de andere voorspellingen van het raster enkel blijven. De mogelijke dubbele en driedubbele combinaties worden opgenomen in de tabellen van de sub-artikelen

5.2.5. Een speler kan met een enkel of een meervoudig spel deelnemen op de verschillende rasters van eenzelfde bulletin. De rasters met een niet toegelaten aantal Doubles en Triples worden niet in aanmerking genomen.

5.2.6. Het in te zetten bedrag voor een multiple spel staat in verhouding tot het aantal enkele spelen uit de combinatie van de gespeelde voorspellingen.

5.2.7. In het geval van een raster van 10 wedstrijden geeft onderstaande tabel de toegelaten multiple spelen aan en de prijzen, verbonden aan deze verschillende rasters:

		Aantal Triples				
		0	1	2	3	4
0		1 €	3 €	9 €	27 €	81 €
1		2 €	6 €	18 €	54 €	
2		4 €	12 €	36 €	108 €	
3		8 €	24 €	72 €		
Aantal Doubles		4	16 €	48 €	144 €	
5		32 €	96 €			
6		64 €				

In het geval van een raster van 7 wedstrijden geeft onderstaande tabel de toegelaten multiple spelen aan en de prijzen, verbonden aan deze verschillende rasters:

		Aantal Triples				
		0	1	2	3	4
0		0,50 €	1,50 €	4,50 €	13,50 €	40,50 €
1		1 €	3 €	9 €	27 €	
2		2 €	6 €	18 €	54 €	
3		4 €	12 €	36 €		
Aantal Doubles		4	8 €	24 €	72 €	
5		16 €	48 €			

6 32 €

In het geval van een raster van 5 wedstrijden geeft onderstaande tabel de toegelaten multiple spelen aan en de prijs, verbonden aan deze verschillende rasters:

	Aantal Triples					
	0	1	2	3	4	
0	1 €	3 €	9 €	27 €	81 €	
1	2 €	6 €	18 €	54 €	162 €	
2	4 €	12 €	36 €	108 €		
3	8 €	24 €	72 €			
Aantal Doubles	4	16 €	48 €			
5	32 €					

5.3. Eens de keuzes op het scherm gemaakt, kan de speler deze desgewenst wijzigen. Zodra zijn keuzes definitief zijn, moet de speler om zijn raster mee in rekening te brengen en het te registreren klikken op de knop 'Bevestigen'.

6 - Annulering van een wedstrijd of een raster

6.1. Indien tijdens de periode voorzien voor het spelen van de wedstrijden één wedstrijd uit een raster van 5 wedstrijden of 1 of 2 wedstrijden uit een raster met 7 of 10 niet begonnen, niet doorgegaan, begonnen zijn voor het einde van het inzetten of om het even welke reden niet afgelopen zijn op het vastgelegde ogenblik, worden deze wedstrijden geannuleerd en gewonnen geacht; bovenop dit aantal wedstrijden wordt het volledige raster geannuleerd, en worden de inzetten teruggestort.

6.2. Indien, in het geval van een Speciaal raster, tijdens de periode voorzien voor het spelen van deze wedstrijden, een, twee of drie wedstrijden niet begonnen, niet doorgegaan, begonnen zijn voor het einde van het inzetten of om het even welke reden niet afgelopen zijn op het vastgelegde ogenblik, worden deze wedstrijden geannuleerd en gewonnen geacht; bovenop dit aantal wedstrijden wordt het volledige raster geannuleerd, en worden de inzetten teruggestort.

6.3. Indien een wedstrijd geannuleerd wordt voor de inzetperiode, en de speler een voorspelling heeft geplaatst, wordt dat aanzien als gewonnen.

6.4. In het geval dat het uurrooster van meerdere wedstrijden zou veranderen op zodanige wijze dat ze beginnen voor het oorspronkelijk voorziene einde van de inzetten, zal EUROTIERCE het afsluiten van het inzetten vervroegen, zodat het raster behouden kan blijven.

6.5. In geval van fraude of een vermoeden van fraude bij een sportwedstrijd, behoudt EUROTIERCE zich het recht voor de overeenkomstige wedstrijd te annuleren; in deze hypothese wordt de match aanzien als gewonnen voor alle mogelijke voorspellingen.

6.6. De wedstrijd blijft behouden op het raster zelfs indien de match op neutraal terrein doorgaat of de oorspronkelijke voorziene plaats wordt veranderd.

6.7. Afwezigheid van benaming. Indien een wedstrijd niet de naam omvat van de twee teams voor het begin van de 1^{ste} match van het raster, dan wordt deze wedstrijd geannuleerd.

6.8. Indien EUROTIERCE om technische redenen de winsten omwille van bepaalde omstandigheden of bijzondere controles niet binnen een redelijke tijd kan verdelen, kan het beslissen de winstpot te annuleren en worden in dit geval alle betrokken inzetten terugbetaald.

7 - Inzetten en deel van de inzetten, verworven door de winnaars

7.1. 7.3 Het gedeelte van de inzetten, uitbetaald aan de winnaars van een raster is vastgelegd op 75 %. Het wordt toegewezen aan de verschillende rangen winnaars conform de schikkingen artikel 9. Het gewonnen bedrag wordt afgerond naar het lagere tiende van een euro.

8 - Registreren van de spelen door het informaticasysteem van EUROTIERCE

8.1. Dagen en uren van de registratie van de spelen

8.1.1. Een speler kan slechts deelnemen aan de rasters waarvoor het registreren van de inzetten bezig is. De dagen en de uren voorzien voor het registreren van de inzetten voor een raster worden aangegeven op de site www.EUROTIERCE.be. Inzetten is niet mogelijk na de voorziene datums en uren.

8.1.2. De voorspellingen van de spelers nemen deel aan het spel van zodra ze werden geregistreerd onder de voorwaarden, voorzien in het huidige reglement.

8.2. De samenvatting van het ticket kan geraadpleegd worden onder de rubriek Mijn inzetten op de site www.EUROTIERCE.be.

8.3 In geval van betwisting tussen de speler en EUROTIERCE geldt enkel de informatie op de samenvatting van het ticket.

9 - Winst

9.1.1 Voor de rasters met 7 en 10 wedstrijden zijn er 3 winstrangen. Elke rang wordt bepaald door een aantal juiste voorspellingen in het raster, zoals aangegeven in onderstaande tabel:

	Aantal fouten	Overeenkomstige pot	Te verdelen winst
Rang 1	0 juist	Totale inzet x verdeelgraad (75%) x 50% + eventuele overdracht	Maximum (Totale inzet x verdeelgraad (75%) x 50% ; gegarandeerde jackpot)
Rang 2	1 juist	Totale inzet x verdeelgraad (75%) x 25%	Totale inzet x verdeelgraad (75%) x 25%
Rang 3	2 juist	Totale inzet x verdeelgraad (75%) x 25%	Totale inzet x verdeelgraad (75%) x 25%

In afwezigheid van een winnaar van rang 1, wordt de pot van rang 1 verminderd met het deel dat terug naar het compensatiefonds wordt overgeschreven overgebracht naar het volgende overeenkomstige raster.

9.1.2 Voor de Speciale rasters zijn er 3 winstrangen. Elke rang wordt bepaald door een aantal juiste voorspellingen in het raster, zoals aangegeven in onderstaande tabel:

	Aantal fouten	Overeenkomstige pot	Te verdelen winst
Rang 1	0 juist	Totale inzet x verdeelgraad (75%) x 50% + eventuele overdracht	Maximum (Totale inzet x verdeelgraad (75%) x 50% ; gegarandeerde jackpot)
Rang 2	1 juist of de spelers met het meest juiste voorspellingen	Totale inzet x verdeelgraad (75%) x 25%	Totale inzet x verdeelgraad (75%) x 25%
Rang 3	2 juist of de spelers met 1 voorspelling minder juist dan de winnaars van rang 2	Totale inzet x verdeelgraad (75%) x 25%	Totale inzet x verdeelgraad (75%) x 25%

In afwezigheid van een winnaar van rang 1, wordt de pot van rang 1 verminderd met het deel dat terug naar het compensatiefonds wordt overgeschreven overgebracht naar het volgende overeenkomstige raster.

9.2. Voor de rasters met 5 wedstrijden, is er slechts één rang met winsten, overeenkomstig met de juiste voorspellingen over alle lijnen van het raster.

	Aantal fouten	Overeenkomstige pot	Te verdelen winst
Rang 1	0 juist	Totale inzet x verdeelgraad (75%) + eventuele overdracht	Maximum (Totale inzet x verdeelgraad (75%); gegarandeerde jackpot)

9.3. De som, aan een rang toegewezen, wordt in gelijke delen verdeeld tussen de winnaars van deze rang.

Voor een enkel spel worden de winsten van de diverse rangen niet opgeteld.

9.5 In geval van een eenheidswinst van een rang n-1 lager dan die van een rang n van eenzelfde raster, worden de potten van deze beide rangen n en n-1 samengevoegd en gelijk verdeeld tussen alle winnaars van deze rangen.

9.6 De jackpot van elke raster, medegedeeld op de site of via om het even welke reclame weg, is een benaderende jackpot. Dit is een schatting van de tussen de winnaars van rang 1 te verdelen pot. Dit bedrag steunt op het geschatte aantal deelnemers aan het raster. EUROTIERCE kan geen winst garanderen aan één van de winnaars van dit raster, gelijk aan het geafficheerde bedrag.

10 - Compensatiefonds

10.1. Om voor onze spelers op verschillende rasters een minimum jackpot te garanderen, stelt EUROTIERCE via de overdrachten van de niet gewonnen potten een compensatiefonds samen.

10.2. Dit compensatiefonds is samengesteld uit een veranderlijk deel van de inzetten van een niet door de spelers gewonnen pot.

10.3. Op vandaag is de basis van het compensatiefonds samengesteld op volgende manier:

9.1.1 Voor de rasters met 7 en 10 wedstrijden:

- 20% van de pot van rang 1 indien hij niet gewonnen wordt.
- De volledige pot van rang 2 indien hij niet gewonnen wordt
- De volledige pot van rang 3 indien hij niet gewonnen wordt

Voor de rasters met 5 wedstrijden:

- 20% van de pot van rang 1 indien hij niet gewonnen wordt.

Voor de Speciale rasters spijzen niet gewonnen potten een speciaal compensatiefonds. Dit fonds is uitsluitend voorbehouden aan het samenstellen van minimale winsten voor de Speciale rasters. Het is samengesteld uit 20% van de pot van rang 1 indien deze niet gewonnen werd.

10.4. Het bedrag van deze veranderlijke delen wordt vastgelegd door personen, geautoriseerd door EUROTIERCE, en kan op elk ogenblik veranderd worden.

11 - Publicatie van de resultaten

11.1. Enkel de sportresultaten, gepubliceerd door EUROTIERCE, worden gebruikt voor het bepalen van de winsten en het aantal winnaars. Geen enkele klacht ten gevolge van een latere wijziging van de sportresultaten is mogelijk, of het nu gaat om de datum, de redenen of de aard.

11.2. De resultaten en de winstrapporten van een raster worden gepubliceerd na afloop van de laatst gespeelde wedstrijd. Deze publicatie gebeurt in principe dezelfde avond als de laatste match van het raster, onder voorbehoud dat de wedstrijden van het raster officieel bekend werden gemaakt door de betrokken sport autoriteiten.

11.3. Indien het resultaat van een of meerdere matches niet officieel bekend werd gemaakt 24h na het voorziene einde van het raster, zullen de annuleringsregels, voorzien in artikel 6 worden toegepast.

11.4. Indien het gepubliceerde resultaat verkeerd is ten gevolge van een technische of menselijke vergissing, zal een wijziging van dit resultaat tot stand worden gebracht, van zodra deze fout bekend wordt. EUROTIERCE houdt zich bijgevolg het recht om de ten onrechte uitbetaalde spelers te debiteren op het bedrag van hun tegoed. De spelers waarvan hun deelname ten onrechte werd aanzien als verliezend worden met hun winst gecrediteerd na rechtzetting van het resultaat.

11.5. Het resultaat per raster, samen met het bedrag van de winsten, wordt gepubliceerd op de site www.EUROTIERCE.